

AutoCAD Mechanical

Capitolul 1: Notiuni de baza

Interfata cu utilizatorul
Setarea elementara a desenului

Capitolul 2 : Proprietatile obiectelor, proprietatile layer-elor

Proprietatile obiectelor
Proprietatile layer-elor

Capitolul 3: Organizarea geometriilor in desen

Fluxul de lucru
Structura datelor in desene
Reutilizarea de editare a datelor

Capitolul 4: Unelte pentru crearea geometriilor cheie

Instrumente de proiectare
Prezentarea snap-urilor
Axe
Linii de constructie
Proiectarea cu ajutorul liniilor
Adaugarea datelor pentru gauri si sloturi

Capitolul 5: Unelte pentru manipularea geometriilor

Unelte de editare
Comenzi inteligente
Ascundere asociativa

Capitolul 6: Generatoare de componente mecanice

Componente standard
Lanturi si curele
Generator de arbori
Componente standardizate de arbori
Arcuri

Capitolul 7: Crearea planselor de desenare

Crearea vederilor in layout
Crearea planselor in spatiul de lucru
Vedere adnotativa
Crearea indicatoarelor

Capitolul 8: Cotarea si adnotarea desenelor

Adnotare si simboluri adnotative
Crearea cotelor
Editarea cotelor
Tabele de gauri
Liste de revizie

Capitolul 9: Liste de materiale si baloane

Componente de referinta
Liste de materiale
Inserarea listelor de materiale
Crearea baloanelor

Capitolul 10: Elemente de calcul

Elemente de calcul

Capitolul 11: Organizarea datelor existente

Fisere DWG
Fisere IGES
Legatura cu Autodesk Inventor

Capitolul 12: Unelte pentru management

Proiectare standardizata
Configurarea laterelor, textelor si proprietatile obiectelor
Configurarea uneltelor adnotative
Configurarea listelor de materiale si baloanelor