

AutoCAD 2D

Capitolul 1: Tur in AutoCAD

Navigarea spatiului de lucru
Lucrul cu fisere
Afisarea obiectelor

Capitolul 2: Crearea desenelor elementare

Introducerea datelor
Crearea obiectelor elementare
Utilizarea snap-urilor
Utilizarea comenzilor Polar Tracking si Polar Snap
Utilizare comenzi Object Snap Tracking
Lucrul cu unitati

Capitolul 3: Manipularea Obiectelor

Selectarea obiectelor in desen
Modificarea pozitiei unui obiect
Crearea obiectelor noi pe baza obiectelor existente
Modificarea unghiului unui obiect
Crearea unei imagini oglindite a unui obiect existent
Crearea tiparelor de obiecte

Capitolul 4: Organizarea desenului si comenzi de verificare

Utilizarea layer-elor
Schimbarea proprietatii obiectelor
Proprietati rapide
Preluarea proprietatilor obiectului
Utilizarea comenzii Properties
Utilizare tipurilor de linii
Utilizarea comenzilor de verificare

Capitolul 5: Modificarea obiectelor

Taierea si extinderea obiectelor
Crearea geometriilor paralele si decalate
Sectionarea unui obiect in doua obiecte
Crearea tesiturilor

Capitolul 6: Lucrul cu lay-out

Utilizarea layout-urilor
Utilizarea viewport-urilor

Capitolul 7: Adnotarea desenelor

Crearea textelor multilineare
Crearea textelor pe o singura linie
Editarea textelor
Utilizarea stilurilor de text

Capitolul 8: Cotarea

Crearea cotelor
Utilizarea stilurilor de cotare
Utilizarea liniilor de indicatie multiple
Editarea cotelor

Capitolul 9: Obiecte hasurate

Hasurarea obiectelor
Editarea hasurilor

Capitolul 10: Lucrul cu obiecte reutilizabile

Utilizarea blocurilor
Lucrul cu DesignCenter
Utilizarea barei de unelte

Capitolul 11: Crearea obiectelor aditionale

Lucrul cu polinii
Lucrul cu spline
Crearea elipselor
Utilizarea tabeleleor

Capitolul 12: Imprimarea desenelor

Utilizare setarilor de pagina
Imprimarea desenelor

Capitolul 13: Crearea sabloanelor de desen

Crearea sabloanelor de desen